

Minimální systémové požadavky a doporučení

Systémové požadavky a doporučení pro počítače se systémem Microsoft Windows a Linux s procesory Intel a AMD a počítače Apple Mac s procesory Intel.

Podporované operační systémy	<ul style="list-style-type: none">• Windows 11 (x64)• Windows 10 (x64)• Windows 8.1 (x64)• Ubuntu V18.04 nebo vyšší• sestavení openSUSE, později než v dubnu 2018• Fedora se staví později než v dubnu 2018• macOS 10.15 (Catalina) nebo vyšší	<p>Poznámka:</p> <p>Windows 8.1 dosáhne konce programu rozšířené podpory společnosti Microsoft dne 10. ledna 2023.</p>
Zastaralé operační systémy	<ul style="list-style-type: none">• Windows Server 2008 R2• Windows Server 2008• Windows 7 (x64)	<p>Poznámka:</p> <p>Nedoporučujeme spouštět životně důležitý CAD software na nepodporovaných operačních systémech, protože váš počítač může být zranitelnější vůči bezpečnostním rizikům.</p> <p>Dne 14. ledna 2020 společnost Microsoft ukončila podporu pro Windows Server 2008 a 2008 R2.</p> <p>Dne 14. ledna 2020 společnost Microsoft ukončila iniciativu rozšířené podpory Windows 7.</p>
Minimum CPU: <ul style="list-style-type: none">• Intel® Core™ i5• AMD Ryzen™ 5• 2.5 GHz or higher	Recommended CPU: <ul style="list-style-type: none">• Intel® Core™ i7• Intel® Core™ i9• AMD Ryzen™ 7• AMD Ryzen™ 9• 3.0 GHz or higher	<p>CPU s nejvyšším hodnocením jednovláknového výkonu bude s BricsCAD vždy vynikat.</p> <p>Bonusem mohou být další jádra CPU, protože BricsCAD podporuje koncept „pomocných vláken“ pro mnoho úloh náročných na data a výpočty.</p> <p>Poznámka k procesorům Intel® Xeon® a AMD Ryzen™ Threadripper™: tyto procesory pro pracovní stanice nejvyšší úrovně podporují velkou mezipaměť na čipu, více PCIe® I/O linek a vícekanálové, vysokorychlostní paměťové architektury.</p>
Minimální systémová paměť: <ul style="list-style-type: none">• 8 GB	Doporučená systémová paměť: <ul style="list-style-type: none">• 16 GB• 32 GB	<p>Pro maximální výkon určete konfiguraci paměti svého počítače a zajistěte, aby byl každý paměťový kanál na základní desce osazen alespoň jedním paměťovým modulem (SIMM/DIMM).</p> <p>Poznámka: Počet dostupných paměťových kanálů nemusí korelovat 1:1 s počtem zásuvek RAM na základní desce vašeho počítače.</p>
Minimální místo na disku: <ul style="list-style-type: none">• 2 GB pro BricsCAD Ultimate, nainstalované	Doporučené místo na disku: (Podle potřeby)	<p>Jako systémové disky doporučujeme Solid-State Drive (SSD) pro BricsCAD i Windows. Výkresy a podpůrné soubory mohou být v případě potřeby umístěny na pomalejších mechanických pevných discích.</p> <p>Poznámka: SSD disky mohou být až 10x rychlejší při čtení a 20x rychlejším zápisu dat než pevný disk střední třídy (například Seagate Barracuda 5,4k RPM, SATA 6.0).</p>

<p>Minimální zobrazovací systém:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Displej True Color 1920 x 1080 a grafická karta s 1 GB VRAM • Displeje Apple Mac 	<p>Doporučený systém zobrazení:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Více displejů True Color 3840 x 2160 (4k) s grafickou kartou PCIe® s GPU a 4 GB VRAM • Displeje Apple Mac Retina (4K a 5K). 	<p>V systémech Microsoft Windows je podporována většina grafických karet a GPU od společností NVIDIA, AMD a Intel®.</p> <p>V systémech Linux je podporována většina grafických karet a GPU od společností NVIDIA a AMD.</p> <p>Na systémech Mac je podporován nativní zobrazovací hardware Apple.</p> <p>Bezdrátové režimy zobrazení BricsCADu jsou generovány technologií RedSDK od Redway3D®. Pro maximální výkon RedSDK v těchto režimech je vyžadována GPU.</p> <p>Poznámka: Doporučujeme vám nainstalovat nejnovější ovladače dostupné pro váš zobrazovací hardware, jak doporučuje výrobce.</p> <p>Poznámka pro uživatele Linuxu: Hardwarová akcelerace 3D grafiky v systémech Linux NENÍ podporována na:</p> <p>Grafické čipové sady / karty Intel®.</p> <p>Notebooky s duálními grafickými adaptéry.</p> <p>Nedávný vývoj ovladačů společností NVIDIA však v této oblasti slibuje.</p> <p>Další informace o podporovaném grafickém hardwaru pro BricsCAD najdete na referenční stránce čipové sady Redway3D GPU.</p>
---	---	--